

Název:	ŠIFRA MISTRA ŠIFRONOVIČE
Oblast:	Matematika
Zaměření/stručný popis činností:	První dvě úlohy jsou zaměřené na dekódování šifry. Třetí úloha je zaměřena na vymýšlení vlastní šifry.
Časová dotace:	20 min.
Věková kategorie	10 – 12 let
Cíle	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Žák se naučí základy šifrování (Polská šifra)</li> <li>- Žák sám vymyslí šifru</li> <li>- Rozvoj kritického myšlení žáka</li> </ul>
Pomůcky:	Psací potřeby
Popis aktivit, možné postupy řešení, řešení úlohy, metodické poznámky:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Žák se naučí používat šifru Velký polský kříž. Žák tvořivým způsobem vytváří vlastní šifru.</li> </ul> <p><b>Řešení:</b></p> <p>Úloha 1. Karel</p> <p>Úloha 2. Kódování</p>
Další náměty na obměny či	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pracovat se šiframi lze i ve dvojicích, kdy jeden žák šifru zadává a</li> </ul>



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

rozšíření, přesahy, vazby.	druhý dekóduje.
Autor karty a všech jejích součástí, není-li uvedeno jinak, je: Vlastimil Chytrý	



Projekt „Cesta k inkluzi: od segregace k pozitivní diverzitě ve školství“,  
reg.č. CZ.1.07/1.2.00/47.0008 je spolufinancován z Evropského sociálního fondu  
a státního rozpočtu České republiky

